

Miguel Chevalier, l'architecture métamorphosée

Écrit par

Mardi, 12 Avril 2016 09:02 - Mis à jour Mercredi, 13 Avril 2016 10:22



Miguel Chevalier manie les pixels comme d'autres manient le pinceau. Il crée des œuvres uniques, colorées et interactives, plaçant son art au service de l'architecture en illuminant intérieurs et façades de bâtiments. Rencontre avec cet artiste qui a longtemps été « en avance sur son temps ».

Miguel Chevalier, l'architecture métamorphosée

Écrit par

Mardi, 12 Avril 2016 09:02 - Mis à jour Mercredi, 13 Avril 2016 10:22



Miguel Chevalier est un artiste numérique français. Il est connu pour ses œuvres d'art numérique et ses installations interactives. Il a travaillé pour de nombreuses entreprises et institutions, y compris la NASA et le Centre Pompidou. Ses œuvres sont souvent basées sur des données et des algorithmes, et elles sont conçues pour être interactives et évolutives. Il a également écrit plusieurs livres et articles sur l'art numérique et l'architecture.